



1ª Feria STEAM 18 de octubre

Departamentos de Ciencias & Artes y Tecnología

Colegio Chuquicamata invita a toda comunidad educativa FECH y de la Región de Antofagasta a participar de la "**I Feria STEAM**" organizada por nuestra institución.

Esta 1ª Feria Científica, Artística y Tecnológica tendrá como principal objetivo ser un encuentro entre los estudiantes, donde niños, niñas y jóvenes tendrán la oportunidad de compartir con otros compañeros, fomentando la importancia de las Ciencias, Artes, Innovación y Tecnologías, además tendrán la posibilidad de apropiarse de sus conocimientos y difundirlos a sus pares, dando la oportunidad a toda comunidad educativa de conocer sus descubrimientos, desarrollo de habilidades, su creatividad y sus proyectos escolares, los que han sido desarrollados en diversas actividades escolares durante este año escolar.

Objetivo General

Crear una cultura de valoración de la Ciencia, Creatividad y las Tecnologías a partir de los propios alumnos/as y sus profesores/as, fomentando las Ciencias, la Cultura y la Innovación a través de la implementación de Ferias.

Objetivos Específicos

- Promover el desarrollo de una actitud crítica y propositiva en los estudiantes con respecto a su entorno.
- Promover la difusión y el intercambio de conocimientos y experiencias entre los diferentes participantes.
- Estimular, por medio del reconocimiento, la excelencia del trabajo realizado, la cooperación y el trabajo en equipo, de manera de poder proyectar sus experiencias en los diferentes campos del conocimiento.



Programa del Evento (10:00 hasta 15:00 hrs)

- Charlas Innovación, Emprendimiento y Ciencias.
- Inauguración
- Muestra Musical
- Visita Stand
- Talleres Interactivos
- Otros.

Premios y reconocimientos

- Gits Card
- Tablets
- Diplomas, Medallas
- y Trofeos

Bases e Instrucciones I° Feria STEAM- FECH

I.- Requisitos

1.- Pueden presentar trabajos todos los alumnos de enseñanza prebásica, básica y media pertenecientes a un Colegio de la Región de Antofagasta.

2.- Categorías de participación:

1ª categoría: Prebásica a 3º Básico.

2ª categoría: 4º a 6º Básico.

3ª categoría: 7º Básico a 1º Medio.

4ª categoría: 2º a 4º Medio.

2. Los trabajos deben ser inscritos dentro de una de las categorías, las cuales se deben indicar en la portada del informe del proyecto que se elaborará en la primera etapa. Formulario de Inscripción: [Aquí \(https://forms.gle/F5e1eC1TQUDiuiNT8\)](https://forms.gle/F5e1eC1TQUDiuiNT8)

3. Cada grupo deberá estar compuesto a lo máximo por 5 estudiantes, también pueden ser grupos de trabajos de muestra del Nivel o academias. (Ej. Equipo 8 básicos, academia robótica).

4.- El trabajo o Proyecto constará de dos etapas: Elaboración del proyecto (Bitácoras) y ejecución del mismo (Producto Final). La primera será de carácter obligatorio y se trabajará en clases de ciencias, artes, música o tecnología o academias.

5.- Todos los estudiantes deberán realizar un proyecto del tema presentado en clases o academias. De los proyectos realizados serán seleccionados por cada curso para su ejecución y presentación de resultados en la feria, esta etapa tendrá una nueva calificación en el área y será evaluado con rúbrica que estará disponible para todos los grupos.

II.- Instrucciones para proceso

1.- Debe completarse toda la información requerida que será trabajada en clases con guía de apoyo para cada etapa: Identificando la temática y título del Trabajo o Proyecto, nombre de los autores o cursos, Productos Finales o Prototipos.

III.- Instrucciones para el panel.

Todos los trabajos deben llevar un título breve, atractivo, rescatando esencia del trabajo o proyecto en letras mayúsculas, que debe ser visible al menos a 2 metros de distancia. El nombre de los alumnos, alumnas o curso.

Se expondrá en cartón forrado (110x80 cm) blanca con margen negro de 4 cm, tipografía negra y rojo para destacar. Cada proyecto debe presentar, al menos 2 papelógrafos. Por ejemplo: uno con información y otro con imágenes de apoyo (infografía).

Para unificar el tipo de información, se deben considerar los siguientes aspectos:

- 1.- Título del proyecto: Un nombre que abarque y explique de manera resumida lo contenido en el trabajo o proyecto.
- 2.- Objetivos: son las “metas” que se quieren alcanzar con el trabajo.
3. Materiales, método científico, técnicas artísticas y métodos de proyectos: El método, técnica artística o procedimiento se comunica a través de pasos enumerados, que muestren la secuencia del trabajo realizado junto a los materiales utilizados en cada paso. Deben ser lo suficientemente claros como para que cualquier persona, que no participa en el proyecto, pueda reproducir el trabajo siguiendo el procedimiento descrito.
4. Proceso: Puede incluir otros recursos visuales o materiales para exponer el proceso de su trabajo. En esta sección será evaluada la creatividad.

IV.- Especificaciones de espacio y materiales

1.- Para cada grupo se dispondrá de un espacio para pegar el panel de aproximadamente 1.5 x 2 m, sillas y dos mesas. Se debe especificar, en el formulario de postulación o transmitirle al encargado, si tendrán requerimientos especiales, como, por ejemplo: conexiones a red eléctrica. En lo posible, es preferible que los grupos que ocupen computador traigan sus propios equipos. Se sugiere evitar trabajos que requieran toma de agua por motivos logísticos y de seguridad, ya que muchos trabajos utilizan corriente eléctrica. Se dispondrá de computadores y Pantalla si es necesario (Indicar requerimientos).

2.- Todos los materiales necesarios para instalar el trabajo deben ser llevados por el grupo expositor (por ejemplo, cinta adhesiva, chinchas, plumones, alargadores, cordeles, carpetas para proteger los mesones, material interactivo o cualquier material que el grupo estime que va a necesitar).

3.- Cada grupo debe traer los materiales necesarios para el desarrollo de su proyecto.

V.- Plazo para entrega del informe final

Según la procedencia de los proyectos presentados se cerrará el proceso de inscripción según la siguiente tabla indica:

Fecha entrega Proyectos: martes 10 de Octubre (Sala FabLab Chuquicamata), hasta las 16:30 hrs. O por correo electrónico al correo steam@colegiochuquicamata.cl

VI.- Evaluación de los trabajos

1.- Para las 1ra categoría la evaluación se realizará mediante una rúbrica específica para cada nivel aplicada por los representantes del colegio o jurado externo al momento de la presentación.

2.- Para la segunda, tercera y cuarta categoría la evaluación se realizará mediante una rúbrica específica para cada nivel aplicada por profesor especialistas del área o jurado externo al momento de la presentación y se premiarán el 1er, 2do, 3er lugar por cada categoría.

VII.- Criterios de evaluación para el concurso

- 1.- Creatividad del proyecto: Se evaluará la originalidad del proyecto.
- 2.- Organización y presentación: Será evaluada la organización y estructura de la información presentada (título, información, diagramas, gráficos, etc.).
- 3.- Compromiso personal y actitud: Se evaluará el compromiso personal de los alumnos, lo que será medido a través del entusiasmo y actitud adecuada para recibir sugerencias y contestar preguntas.
- 4.- Las rúbricas que se aplicará en las distintas categorías serán publicadas en la página web de nuestro colegio con, a lo menos, dos semanas de anticipación a la muestra.

Ejemplo Paneles Informativos de Proyectos:







